



REGULAMENTO DE UNIFORMES

MINISTÉRIO DE DESBRAVADORES E AVENTUREIROS
MINISTÉRIO JOVEM

Índice

Seção 1

IDEAIS	4
---------------------	----------

MINISTÉRIO JOVEM, DESBRAVADORES E AVENTUREIROS	4
---	----------

AVENTUREIROS	4
---------------------------	----------

DESBRAVADORES	5
----------------------------	----------

JOVENS ADVENTISTAS	6
---------------------------------	----------

ORIENTAÇÕES	6
--------------------------	----------

Seção 2

USO, CRIAÇÃO E CONFEÇÃO DE UNIFORMES	8
---	----------

MINISTÉRIO DE DESBRAVADORES E AVENTUREIROS

Seção 3



UNIFORME DE AVENTUREIROS	11
---------------------------------------	-----------

I. EMBLEMAS, TIRAS, DISTINTIVOS, DIVISAS E BANDEIRAS	11
---	-----------

Bandeira Oficial dos Aventureiros.....	14
--	----

Bandeirim.....	14
----------------	----

II. UNIFORME DE GALA – OFICIAL	15
---	-----------

Uniforme de Aventureiro – Feminino.....	15
---	----

Uniforme de Aventureiro – Masculino.....	15
--	----

III. UNIFORME DE DEPARTAMENTAIS E ASSOCIADOS	20
---	-----------

IV. UNIFORME DE ATIVIDADES	22
---	-----------

Seção 4



UNIFORME DE DESBRAVADORES	23
--	-----------

I. EMBLEMAS, INSÍGNIAS, TIRAS, DISTINTIVOS, DIVISAS E BANDEIRAS	23
--	-----------

Insígnia de Excelência.....	29
-----------------------------	----

Bandeira Oficial dos Desbravadores.....	32
---	----

Bandeirim.....	32
----------------	----

II. UNIFORME DE GALA – OFICIAL	33
---	-----------

De 10 – 15 anos

Uniforme do Desbravador – Feminino.....33

Uniforme do Desbravador – Masculino.....34

Posição dos Emblemas, Insígnias, Tiras, Distintivos e Divisas.....35

Acima de 16 anos

Uniforme do Desbravador – Feminino.....36

Uniforme do Desbravador – Masculino.....37

Posição dos Emblemas, Insígnias, Tiras, Distintivos e Divisas.....38

III. UNIFORME DE DEPARTAMENTAIS E ASSOCIADOS.....43

IV. UNIFORME DO CLUBE DE LÍDERES.....45

V. UNIFORME DE ATIVIDADES.....45

Uniforme de Atividades da Associação ou Missão.....45

Uniforme de Atividades do Clube.....46

Uniforme de Atividades do Clube de Líderes.....46

VI. ACESSÓRIOS.....47

Colete47

Jaqueta47

MINISTÉRIO JOVEM

Seção 5



UNIFORME DE LÍDER DE JOVENS.....49

I. EMBLEMAS, INSÍGNIAS, DISTINTIVOS E BANDEIRA.....49

Bandeira JA.....50

II. UNIFORMES OFICIAIS.....51

Uniforme JA – Feminino.....52

Uniforme JA – Masculino.....52

III. UNIFORME DE LÍDER.....53

Uniforme de Líder – Feminino.....53

Uniforme de Regionais, Secretária de Associação, Missão, União e Divisão.....53

Uniforme de Líder – Masculino.....53

Uniforme de Distritais, Regionais, Pastores, Secretários de Associação, Missão, União e Divisão.....54

Uniforme de Associados e Departamentais de Associação, Missão, União e Divisão.....54



Seção 1

IDEAIS



MINISTÉRIO JOVEM, DESBRAVADORES E AVENTUREIROS

Alvo “A mensagem do advento a todo o mundo em minha geração.”

Lema “O amor de Cristo me motiva.”

Objetivo “Salvar do pecado e guiar no serviço.”



AVENTUREIROS

Voto “Por amor a Jesus, farei sempre o meu melhor.”

Lei “Jesus me ajuda a ser:

Obediente,

Puro,

Reverente,

Bondoso e

Colaborador.”

Hino Somos aventureiros alegres

Que confiam no amigo Jesus.

Aprendemos que sempre devemos

Ser pra todos um brilho da Luz.

Descobrimos em tudo a beleza,

E o amor de um Deus Criador.

E amando a Cristo faremos

Maravilhas ao nosso redor.

Letra e Música: Wanderson Paiva



DESBRAVADORES

Voto “Pela graça de Deus, serei puro, bondoso e leal, guardarei a lei do Desbravador, serei servo de Deus e amigo de todos.”

Lei “A Lei do Desbravador ordena-me:
Observar a devoção matinal;
Cumprir fielmente a parte que me corresponde;
Cuidar de meu corpo;
Manter a consciência limpa;
Ser cortês e obediente;
Andar com reverência na casa de Deus;
Ter sempre um cântico no coração;
Ir aonde Deus mandar.”

Voto de Fidelidade à Bíblia “Prometo fidelidade à Bíblia, à sua mensagem de um Salvador crucificado, ressurreto e prestes a vir, doador de vida e liberdade a todos que nEle crêem.”

Hino Nós somos os desbravadores.
Os servos do Rei dos reis.
Sempre avante assim marchamos
Fiéis às Suas leis.
Devemos ao mundo anunciar
As novas da salvação,
Que Cristo virá em breve
Dar o galardão.

Letra e Música: Henry T. Bergh





JOVENS ADVENTISTAS

Voto “Por amor ao Senhor Jesus, prometo tomar parte ativa nos deveres da Sociedade de Jovens, fazendo tudo quanto puder para ajudar à outros e para terminar a obra do evangelho em todo o mundo.”

Voto de Fidelidade à Bíblia “Prometo fidelidade à Bíblia, à sua mensagem de um Salvador crucificado, ressurreto e prestes a vir, doador de vida e liberdade a todos que nEle crêem.”

Propósito “Os jovens pelos jovens, os jovens pela igreja, os jovens pelos seus semelhantes.”

Legião de honra JA “Uno-me voluntariamente à Legião de honra JA, e pela graça e poder de Deus irei:
Honrar a Cristo naquilo que eu decidir ver.
Honrar a Cristo naquilo que eu decidir escutar.
Honrar a Cristo na escolha dos lugares onde decidir ir.
Honrar a Cristo na escolha de minhas amizades.
Honrar a Cristo naquilo que eu decidir falar.
Honrar a Cristo no cuidado que eu dedicar ao templo do meu corpo.”



ORIENTAÇÕES

Saudação: Maranata

Contra senha: O Senhor logo vem

A saudação é composta de um gesto e atitude. Na posição de sentido levantar o ante-braço direito, mão espalmada, dedos unidos, polegar recolhido à palma da mão. Os quatro dedos



significam: Amar, Anunciar, Apressar e Aguardar a volta de Cristo.
Polegar recolhido: Nossa reverência diante da presença de Deus.

Posição para o voto

Na posição de sentido levantar o ante-braço direito, mão espalmada, dedos unidos, polegar recolhido à palma da mão. O ante-braço se desloca lateralmente em relação ao corpo, ficando perfeitamente paralelo a ele. A mão fica à altura do rosto, o ângulo entre o braço e o ante-braço é igual a 45°. Para repetir o voto deve ser dada voz de comando: “Para o voto, posição.” Após repeti-los o comando é: “Descansar posição.”



Posição para o voto à Bíblia

A pessoa que recita o voto segura com a mão esquerda uma Bíblia aberta e coloca a mão direita sobre a Bíblia. Os demais participantes fazem a saudação Maranata. Para repetir o voto deve ser dada voz de comando: “Para o voto à Bíblia, posição.” Após repeti-los o comando é: “Descansar posição.”





Seção 2

USO, CRIAÇÃO E CONFECÇÃO DE UNIFORMES

Artigos

1º A partir da publicação deste manual todos os regulamentos anteriores estão prescritos. O presente documento é destinado ao território da Divisão Sul-Americana: Argentina, Bolívia, Brasil, Chile, Equador, Paraguai, Peru e Uruguai.

2º O presente manual tem por objetivo regulamentar os uniformes de: Aventureiros, Desbravadores, Jovens, Líderes, Departamentais, Associados, Pastores, Regionais, Coordenadores e Secretários(as) de Campo, União e Divisão, a fim de regular seu uso, posse e confecção.

3º O uso correto do uniforme é fator primordial na boa apresentação individual e coletiva, contribuindo para o fortalecimento da disciplina e o bom conceito do Clube perante a opinião pública.

4º Constitui obrigação de todos os membros zelar por seus uniformes e pela correta apresentação em público. Somente poderão ser usados uniformes atualizados e que estejam em conformidade com este regulamento.

5º Os uniformes deste Regulamento constituem privilégio exclusivo da Igreja Adventista do Sétimo Dia para Aventureiros, Desbravadores e Jovens Adventistas. São consideradas privativas: as cores, as tonalidades, os tecidos, os feitos e insígnias descritos neste regulamento.

6º Não é permitido alterar as características dos uniformes, nem sobrepor-lhes peça, artigo, insígnia, ou distintivos de qualquer natureza, particularmente os que caracterizem origem militar, turística e/ou desportiva, estranhos a este regulamento.

7º Os membros do Clube, especialmente quando uniformizados, devem portar-se dignamente, dando um exemplo à altura dos princípios simbolizados no uniforme.

8º O uniforme será usado, especialmente nas seguintes ocasiões:

- Nos desfiles, investiduras, convenções, cursos, congressos e reuniões especiais.
- Nas campanhas evangelísticas e comunitárias;
- Quando solicitado pela diretoria;
- Em outras atividades oficiais.

9º O uniforme oficial não poderá ser usado:

- Antes de estar inscrito no Clube/Sociedade;
- Antes da Admissão em Lenço para Aventureiros/Desbravadores, e Cerimônia de Admissão ou Investidura para Jovens;
- Quando empenhado em vendas ou campanhas não comunitárias para obter lucro pessoal de natureza comercial, ou outros propósitos alheios aos interesses do Clube/Sociedade;
- Em qualquer tempo ou lugar em que seu uso produza um reflexo negativo e rebaixe a sua dignidade;
- Quando estiver incompleto;
- Em passeio particular fora do interesse ou recomendação do Clube/Sociedade.

10º Nenhum acampamento ou excursão poderá ser levado a efeito sem que os membros do Clube estejam identificados visualmente, e haja obtido previamente a permissão da comissão da igreja e feito o seguro obrigatório.

11º São de propriedade exclusiva da Divisão Sul Americana da Igreja Adventista do Sétimo Dia (DSA) os logotipos dos Aventureiros, Desbravadores e Jovens Adventistas, bem como também seus emblemas, insígnias, tiras, distintivos, divisas, bandeiras e especialidades.

12º A criação de materiais para fins comerciais, usando os logotipos e emblemas dos Aventureiros, Desbravadores e Jovens Adventistas poderá ser realizada somente com a autorização da DSA.

13º Nenhum material como camiseta, manual, mochila, chaveiro, perfume, e outros, poderá ser criado por clubes, Campos, fabricantes e produtores oficiais com os emblemas: A1, A2, A3, A5, L A1, D1, D2, D3, D5, L D1, L D2, L D3, L J1, L J2 e L J3, sem a devida autorização, as exceções serão regulamentadas pela DSA. Os emblemas que podem ser usados são: A4, D4 e L D4. Os logos A1 e D1 estão liberados para única e exclusivamente serem produzidos pins com o nome “Aventureiros” e “Desbravadores” em idiomas onde existam Clubes.

14º Os materiais produzidos pelas Uniãos, Associações e Missões para seu uso exclusivo deverão estar em total conformidade com o presente regulamento de uniformes.

15º Estabelecimentos comerciais

autorizados a produzirem os materiais do Ministério Jovem e do Ministério de Desbravadores e Aventureiros, deverão estar em total conformidade com o presente regulamento de uniformes. Os produtores oficiais terão permissão e acesso aos eventos e camporis dos Campos, mediante os devidos acertos com os líderes e responsáveis. O Ministério Jovem e o Ministério de Desbravadores e Aventureiros, anualmente fornecerá um certificado de autorização de uso com prazo de validade e o selo (Produto Oficial) identificando somente os produtores habilitados e autorizados pela DSA.



16º Os casos omissos e interpretações serão solucionados pela DSA.

17º Adendos a este manual serão regulamentados e disponibilizados no portal do Ministério Jovem e/ou Ministério de Desbravadores e Aventureiros da DSA.

Seção 3

UNIFORME DE AVENTUREIROS



I. EMBLEMAS, TIRAS, DISTINTIVOS, DIVISAS E BANDEIRAS

1. Emblema A1 É o símbolo que representa o Clube de Aventureiros. Apresenta a inscrição CLUBE DE AVENTUREIROS na parte superior. Ao centro um círculo com as quatro classes, tendo o contorno do emblema bordado em vinho. É usado no lenço, na manga direita e na cobertura. Todos os emblemas de A1 a A5 e L A1 terão contorno bordado em vinho. Será produzido nos tamanhos: infantil (6 x 6,5 cm) e adulto (7 x 7,5 cm).



2. Emblema A2 Representa a organização mundial dos Aventureiros. É usado na manga esquerda da camisa ou blusa e na faixa. Será produzido em 2 tamanhos: infantil (6,5 x 4,5 cm) e adulto (7,5 x 5,5 cm), e na faixa de especialidades no tamanho de 10,5 x 7,5 cm.



3. Emblema A3 É usado no prendedor de lenço e na fivela. É semelhante ao emblema A1, mas não contém o nome CLUBE DE AVENTUREIROS internamente.

4. Emblema A4 Apresenta o emblema A3 em perspectiva sobre um globo com o desenho da América do Sul. No globo o fundo é azul, o mapa branco e contorno vinho. Deve ser usado no uniforme de atividades. Pode ser usado sempre que justificar o uso de uma identificação menos formal. Para fins promocionais, também poderá ser usado traçado em uma cor somente.



CORES DOS
EMBLEMAS

PANTONE
511C

PANTONE
2758C

PANTONE
116C



5. Emblema A5 Apresenta somente os traços do emblema A3. Usado na platina do diretor e na jaqueta na cor prata.



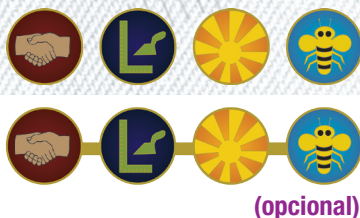
6. Emblema L A1 Globinho oval, contendo um círculo com as quatro classes, em suas respectivas cores, com uma estrela de quatro pontas ao centro, conforme o modelo. Usado na

faixa, lenço e prendedor do Líder, como distintivo de liderança e também na manga esquerda da camisa ou blusa, substituindo o emblema A2 a partir do momento da investidura. Será usado na camisa no tamanho 7,5 x 5,5 cm e na faixa de especialidades no tamanho 10,5 x 7,5 cm.

7. Distintivos de Classes Representam as quatro classes do currículo do Clube de Aventureiros, nas cores:

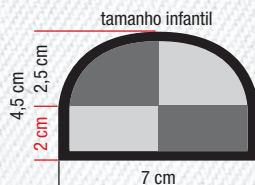
Abelhinhas Laboriosas: azul celeste; Luminares: laranja; Edificadores: azul marinho; Mãos Ajudadoras:

vinho. Cada distintivo medirá 1,7 cm de diâmetro e será usado na aba do bolso esquerdo da camisa do uniforme, após a investidura. Os distintivos serão usados conforme forem sendo recebidos, sempre a direita (de acordo com o desenho acima), deslocando os anteriores para o lado esquerdo e mantendo o alinhamento centralizado. O espaçamento entre as insígnias é de 0,4 cm.



8. Distintivo de Líder O líder usará o distintivo de liderança acima dos distintivos das classes, centralizado na aba do bolso esquerdo, medindo 0,9 x 1,2 cm.

9. Emblema do Campo Bordado com contorno e desenho estabelecido pelo Campo local. Usado na manga esquerda a 2 cm abaixo da costura do ombro. Será produzido em 2 tamanhos: infantil 7 x 4,5 cm e adulto 9 x 5,5 cm.



12

CORES DO
EMBLEMA L A1
E DAS DIVISAS

PANTONE
801C

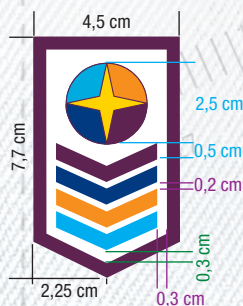
PANTONE
ORANGE
021C

PANTONE
2758C

PANTONE
511C

PANTONE
116C

10. Divisa de Líder Contendo o miolo do desenho do distintivo de líder, no círculo somente as cores das classes, tendo abaixo as divisas regulares de cada classe, com o contorno bordado na cor vinho, usada na manga esquerda abaixo do emblema L A1 medindo 7,7 x 4,5 cm.



11. Tira com o Nome do

Aventureiro Tira medindo 8 x 2 cm, borbado apenas um nome na fonte Arial Black tamanho 30. Usada a 0,5 cm acima da tampa do bolso direito da camisa, na cor azul marinho, fundo branco e bordas vinho, centralizada e na faixa (opcional) abaixo da bandeira do país.



12. Tira com o Nome do Clube

Usado na manga direita da camisa ou blusa a 2 cm abaixo da costura do ombro, e mede 8 x 2,5 cm. A curvatura nas extremidades de alto a baixo terá 5 cm. Letras bordadas em azul marinho e borda na cor vinho, sobre fundo branco, na fonte Arial Black. No caso de departamentais, associados de Campo, secretários (as), regionais e distritais usarão a tira com o nome do Campo.



13. Tira de Cargo Os diretores, diretores associados, tesoureiros, secretários (as) do clube, conselheiros, instrutores, capelães e pastores usarão uma tira designando sua função. O mesmo se aplica a departamentais, associados de Campo, regionais e distritais. É usada na manga direita a um 1 cm acima do emblema A1. Letras bordadas em azul marinho e borda na cor vinho, sobre fundo branco, na fonte Arial Black. Mede 7,5 x 2 cm.





14. Estrela de Tempo de Serviço

Estrela de cinco pontas que representa os anos de serviço prestados na diretoria do clube ou liderança dos Aventureiros. Será outorgada pelo Campo a partir do final do segundo ano. Medindo 3 x 3 cm, a borda em vinho, tudo sobre fundo branco. O número será bordado no tamanho 0,8 cm, na cor azul marinho, em fonte Arial Black.

15. Bandeira Oficial dos Aventureiros

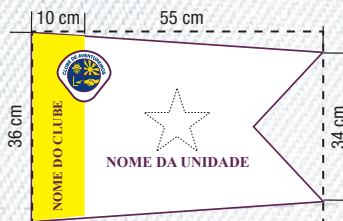
No tamanho 128 x 90 cm, está dividida em quatro partes iguais; a superior esquerda e inferior direita na cor amarela, e as outras duas partes na cor branca. Com o emblema A1 ao centro, medindo 29 x 29,5 cm nas cores originais.

O nome do clube deverá ser bordado em azul no canto direito inferior em fonte Arial medindo 8 cm de altura por, no máximo 50 cm de comprimento. A bandeira deverá ser colocada em um mastro com 200 cm de altura e 3,5 cm de espessura.



16. Bandeirim Nas cores amarela e branca e contorno vinho. Deve ter 55 cm de largura no lado oposto do mastro, obtém-se o efeito de bandeirim estreitando os 36 cm de altura ao lado contrário para 34 cm. Uma faixa de tecido amarelo de 10 cm de largura por 36 cm de altura será aplicada do lado esquerdo. O emblema A1 no tamanho 9,5 x 10 cm será colocado 7,5 cm abaixo da parte superior do bandeirim, entre o tecido amarelo e branco, nesta faixa constará o nome do Clube de baixo para cima.

O símbolo e o nome da Unidade serão centralizados na parte branca no tamanho 12,5 x 12,5 cm. O bandeirim deverá ser colocado em um mastro de 170 cm de altura e 2,5 cm de espessura.



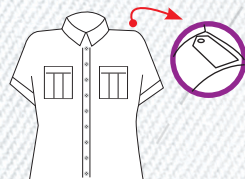
II. UNIFORME DE GALA – OFICIAL

1. Uniforme de Aventureiro – Feminino



a. Saia Azul marinho com prega macho na frente, em tecido Terbrim ou Gabardine. (O uso de saia-calça fica vinculado a uma permissão especial da DSA).

b. Blusa Branca, em tecido Grafil, Grafil Plus ou Tricoline, com manga curta ou comprida, com porta platina (com entretela nos ombros até a base da gola) e botões transparentes. É opcional fechar a tampa com colchetes de pressão ou velcro ocultos (não usar botões).

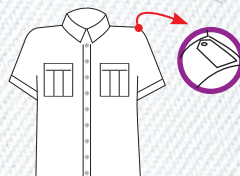


2. Uniforme de Aventureiro – Masculino



a. Calça Azul marinho, em tecido Terbrim ou Gabardine. Com 6 passadores de cinto, dois bolsos traseiros embutidos, sem tampa e sem botão e dois bolsos dianteiros em diagonal modelo faca, um bolsinho frontal embutido e duas pregas (voltadas para fora) de cada lado.

b. Camisa Branca, em tecido Grafil, Grafil Plus ou Tricoline, com mangas curtas ou compridas, com porta platina (com entretela nos ombros até a base da gola) e botões transparentes. É opcional fechar a tampa com colchetes de pressão ou velcro ocultos (não usar botões).



3. Lenço Laranja, em tecido Tergal Verão, conforme padrão da DSA, contendo o emblema A1 bordado nas cores originais. Disponível em 3 tamanhos: P (85 cm), M (100 cm) e G (114 cm). As medidas são de uma a outra ponta superior do lenço.



4. Lenço de Líder Laranja, em tecido Tergal Verão, com borda em viés vinho de 0,4 cm. Contendo o emblema LA1 bordado em suas cores originais. Acima do emblema terá 4 tiras de 0,4 cm cada, nas cores e na ordem das classes, debaixo para cima. Será usado após a investidura de líder. Disponível em 3 tamanhos: P (85 cm), M (100 cm) e G (114 cm). As medidas são de uma a outra ponta superior do lenço.



5. Prendedor de Lenço No tamanho 4,5 x 2,5 cm, com o emblema A3 bordado em fundo branco na medida de 3,5 x 4 cm.



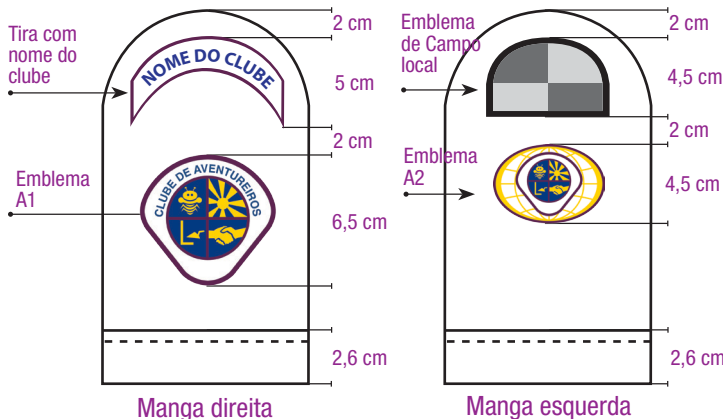
6. Prendedor de Lenço de Líder

No tamanho 4,5 x 2,5 cm bordado em fundo vinho, borda branca e com o emblema LA1 ao centro, ou no modelo em metal prateado com 3 anéis no tamanho 3,5 x 3 cm.

7. Cobertura Boné de uso opcional. Na cor azul marinho (modelo americano) com o emblema A1. Regulador e revestimento interno (carneira) na cor azul marinho.

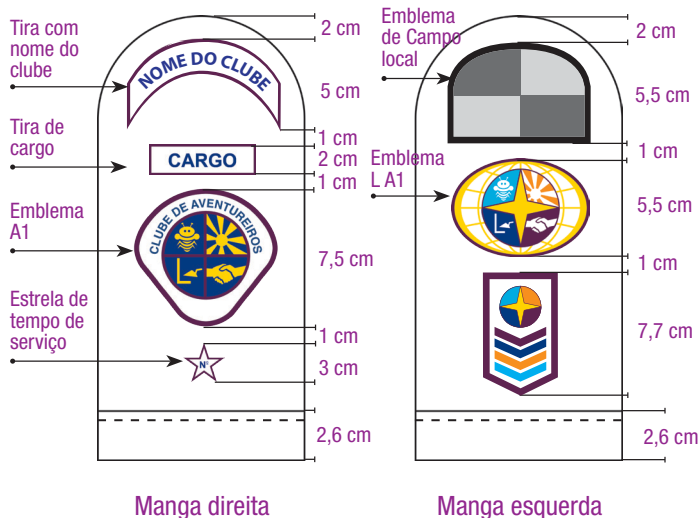
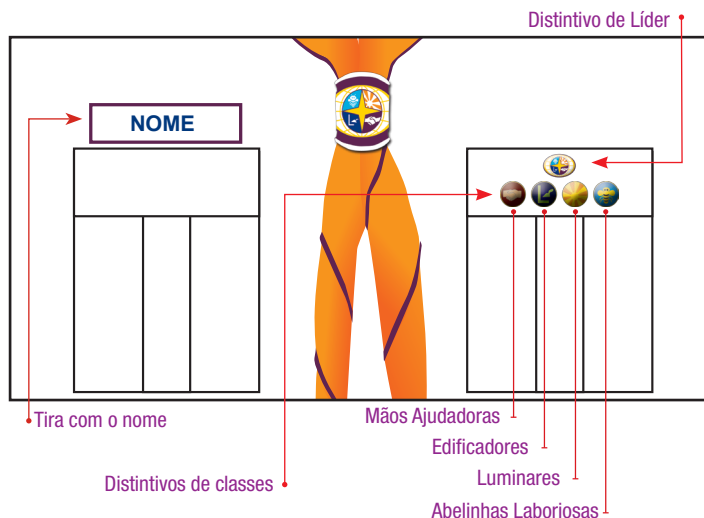


Posição dos Emblemas e Tiras Uniforme de Aventureiros – feminino e masculino



Posição dos Emblemas, Tiras, Distintivos e Divisas

Uniforme de Líder e/ou diretoria de Aventureiros –
feminino e masculino



8. Cinto Azul com fivela prateada, contendo emblema A3 no tamanho 2,6 x 2,4 cm em relevo nas cores originais. Fivelas: de aventureiro 2,6 x 4,7 cm; de diretoria: 3,6 x 5,5 cm. Cadarço (lona) para aventureiro: 2,5 cm altura, e para diretoria: 3,4 cm de altura.



9. Faixa de Especialidades Azul marinho em três tamanhos P, M e G com emblema A2 para aventureiros e L A1 para líderes, localizado na parte inferior, apoiado sobre a coxa esquerda. A faixa poderá ser usada a partir da aquisição da primeira especialidade. Na parte superior, a 6 cm abaixo do ombro, a bandeira do país medindo 5,2 x 3,3 cm e a tira com o nome do aventureiro. Na frente, preferencialmente, serão colocadas as especialidades por ordem de categoria e cores, pins ou botons de eventos, e atrás podem ser usados trunfos específicos de Associação, Missão, União e Divisão, somente de eventos que o aventureiro tenha participado. Os trunfos são entregues pela organização do evento, e medirão no máximo 7,2 cm quadrados.



10. Calçado e Meia Sapato preto baixo ou tênis preto sem detalhes coloridos. Meia preta para os meninos. Para as meninas meia soquete branca, (fina ou normal) o padrão será definido pela União. A diretoria feminina poderá usar meia fina transparente (cor da pele) e em reuniões especiais poderá usar sapato social preto.



11. Torçal Opcional. Cordão (com bitola: Ø 0,4 cm) produzido em polipropileno. Usado pela diretoria no ombro esquerdo, com apito. É trançado com nó de surrão na parte superior que envolve o braço e com o nó de surrão invertido no prolongamento até o apito. O torçal na cor vermelha é de uso exclusivo do departamental da Divisão. Segue a tabela das cores nacionais dos países da Divisão à serem usadas:



Argentina: Azul celeste e branco
Bolívia: Vermelho, amarelo e verde
Chile: Vermelho, branco e azul
Brasil: Verde e amarelo

Equador: Amarelo, azul e vermelho
Paraguai: Azul, vermelho e branco
Peru: Branco e vermelho
Uruguai: Azul e branco

12. Platina/Galão Será no tamanho de 8 x 5,5 cm e as tiras com tamanho de 0,8 cm e com espaçamento de 0,4 cm entre elas. Usado na lapela da camisa ou blusa por: diretores, distritais, regionais, pastores, coordenadores gerais, secretários(as) de Campo, departamentais e associados com as seguintes características:



A



B



C



D

a. Diretor Azul marinho com emblema A5 vazado na cor prata no tamanho 3 x 3,5 cm.

b. Distrital Azul marinho com uma tira na cor prata.

c. Regional Azul marinho com duas tiras na cor prata.

d. Pastor Azul marinho com o logotipo oficial da IASD bordado na cor dourada.



E



F



G



H



I

e. Coordenador Geral e Secretário(a) de Missão/ Associação/União e Divisão Azul marinho com uma tira na cor dourada.

f. Departamental e Associados de Associação ou Missão Azul marinho com duas tiras douradas.

g. Departamental e Associados de União Azul marinho com três tiras douradas.

h. Departamental e Associados da Divisão Azul marinho com quatro tiras douradas.

i. Departamental e Associados da Associação Geral Azul marinho com cinco tiras douradas.

13. Jaqueta Uso opcional, conforme modelo definido pela DSA. Disponível na cor preta com o emblema A5 bordado na cor prata. Em situações especiais de clima poderá ser usada também sem o uniforme oficial.



14. Uniforme de diretores, distritais, regionais, pastores, coordenadores gerais e secretários(as) de Campo, departamentais e associados Usarão o mesmo uniforme dos aventureiros com a respectiva platina/galão.

15. Tarjeta de Identificação Usada por investidos em Líder, e quando na função da diretiva maior, Diretor Local, Distrital, Regional, Coordenador Geral ou Associado, Secretários(as) de Campo e Departamental. Em metal/acrílico preto medindo



9 x 2,2 cm com letras douradas em fonte Arial Black, contendo o emblema A1 à esquerda. No centro, incluir na primeira linha o NOME (tamanho 16), segunda linha CAMPO (tamanho 12) na cor dourada e no canto direito abaixo incluir o FATOR RH (tamanho 12) na cor vermelha. Será centralizada acima da tampa do bolso direito. Na faixa (opcional) será colocada abaixo da bandeira do país.

III. UNIFORME DE DEPARTAMENTAIS E ASSOCIADOS

1. Túnica/terno Uso exclusivo de Departamentais e Associados de Aventureiros e que estejam em atividade no departamento.

2. Itens do uniforme

- **Túnica/terno:** Azul marinho (cor e tecidos definidos pela DSA), modelo americano.



- **Calça:** Azul marinho.
- **Cinto:** Azul marinho com fivela tendo o emblema A3.
- **Camisa:** Branca, lisa sem detalhes.
- **Gravata:** Preta lisa sem detalhes.
- **Tarjeta de Identificação:** Em metal/acrílico preto, conforme especificação.
- **Lenço/Prendedor de Lenço:** De acordo com a sua investidura.
- **Platina/Galão:** No mesmo tecido da Túnica/Terno com tira(s) dourada(s) de acordo com o seu cargo.
- **Torçal:** Nas cores do país que representa, colocado no porta platina e no bolso esquerdo.
- **Botões:** Dourados com símbolo A5, fornecidos pela DSA.

OBS.: Com a finalidade de promover as várias atividades do Ministério Jovem e do Ministério de Desbravadores e Aventureiros, os diretores destes ministérios deverão ser os únicos a usar todos os uniformes. Para usar os distintivos de liderança deverá ser investido.

3. Posição dos Emblemas, Tiras, Distintivos e Divisas





IV. UNIFORME DE ATIVIDADES

Usado sempre que possível, para identificação visual do Clube. Sobre o uniforme de atividades deve-se usar o lenço oficial. O Clube não poderá criar um lenço paralelo.

1. Uniforme da Associação ou Missão Definido pelo Campo local. Composto por camiseta com emblema A4, (opcionais: calça, calçado e cobertura).

2. Uniforme do Clube Definido pelo Campo local. Composto por camiseta com emblema A4, (opcionais: calça, calçado, agasalho e cobertura). O agasalho deve conter o emblema A5. O clube deverá definir as cores do agasalho.



Seção 4

UNIFORME DE DESBRAVADORES



I. EMBLEMAS, INSÍGNIAS, TIRAS, DISTINTIVOS, DIVISAS E BANDEIRAS



1. Emblema D1 Este é o símbolo que representa o Clube de Desbravadores. Em fundo vermelho e linhas amarelas apresenta a inscrição DESBRAVADORES na parte superior e a inscrição CLUBE abaixo do escudo com a espada. É usado na manga direita da camisa ou blusa no tamanho 7,5 x 7,5 cm.

2. Emblema D2 Representa a organização mundial do Clube de Desbravadores. Contém o emblema D3, com o fundo na cor da camisa do uniforme, com borda em verde petróleo. É usado na manga esquerda da camisa ou blusa no tamanho de 7 x 5 cm. No lenço e na faixa de especialidades é usado no tamanho 11,5 x 8,5 cm.



10 a 15 anos



16 anos em diante



3. Emblema D3 É usado na cobertura, na fivela do cinto, no emblema D2 e no prendedor de lenço, em fundo vermelho e contorno amarelo. Não contém as palavras DESBRAVADORES e CLUBE, e o escudo com a espada ficam centralizados.

CORES DOS
EMBLEMAS

PANTONE
1795C

PANTONE
2758C

PANTONE
116C

PANTONE
3425C

PANTONE
104C

23





4. Emblema D4 Apresenta um triângulo em perspectiva sobre um globo com o desenho da América do Sul. No globo o fundo é verde e o mapa branco com borda amarela. Deve ser usado na camiseta, boné do uniforme de atividades e no colete. Pode ser usado sempre que se justificar o uso de uma identificação menos formal. Para fins promocionais, também poderá ser usado traçado em uma cor somente.

5. Emblema D5 Difere do D3 por possuir um traço acima do escudo. Usado nos distintivos das classes na cor amarelo ouro, na platina/galão de diretor e na jaqueta na cor prata.



6. Emblema L D1 Octógono que representa a liderança dos Desbravadores. Confirma que o líder investido está credenciado para participar nas cerimônias de investidura. Usado no prendedor de lenço, no lenço no tamanho 7,5 x 7,5 cm e na faixa de especialidades no tamanho 10,5 x 10,5 cm. Cada um dos oito lados tem a mesma medida, contendo o globo ovalizado ao centro com as linhas meridionais e cartesianas, fundo azul celeste, mapas na cor verde, moldurado por seis estrelas amarelas que simbolizam as classes regulares. A borda, o globo e as estrelas na cor amarelo ouro.



7. Emblema L D2 Globo de Líder Máster medindo 7,5 x 5,5 cm, contendo uma estrela prateada de sete pontas no centro sobre um triângulo vermelho aplicado em um globo com fundo cáqui e



24

CORES DOS
EMBLEMAS

PANTONE
1795C

PANTONE
2758C

PANTONE
116C

PANTONE
3425C

PANTONE
104C

PANTONE
298C

contorno verde musgo claro. Usado pelos investidos em Máster na manga esquerda da camisa, e como distintivo na tampa do bolso esquerdo.

8. Emblema L D3 Globo de Líder Máster Avançado medindo 7,5 x 5,5 cm. Contendo uma estrela dourada de sete pontas ao centro sobre um triângulo em azul aplicado em um globo com fundo cáqui e contorno verde musgo claro. Usado pelos Líderes em Máster Avançado na manga esquerda da camisa, e como distintivo na tampa do bolso esquerdo.



9. Emblema L D4 Apresenta um triângulo em perspectiva sobre um emblema L D1. Deve ser usado pelos líderes de Desbravadores em seu uniforme de atividades sempre que se justificar o uso de uma identificação menos formal. Também para fins promocionais, poderá ser usado traçado em uma cor somente.



10. Tira com o Nome do Clube

Escrito em uma linha, na fonte Arial Black.

Usado na manga direita da camisa ou blusa, medindo 8 x 2,5 cm. Colocado a 1,5 cm abaixo da costura do ombro direito. Na parte mais alta da curvatura, até a linha horizontal imaginária; entre as suas pontas terá 5 cm. A borda e as letras são bordadas na cor amarela, sobre fundo vermelho. No caso de departamentais, associados de Campo, secretários(as) de Campo, regionais e distritais usarão na tira o nome do Campo.



PANTONE
3425C

PANTONE
104C

PANTONE
2758C

PANTONE
116C

PANTONE
298C

PANTONE
1795C

PANTONE
1807C

25



11. Tira de Cargo

Escrito em fonte Arial Black. Usado por diretores, diretores associados, conselheiros, instrutores, capelães, secretários de clube, tesoureiros, distritais, regionais, pastores, coordenadores gerais, secretários(as) de Campo, departamentais e associados usarão uma tira designando sua função. É usada na manga direita a 1,5 cm acima do emblema D1, medindo 7,5 x 2 cm. Borda e letras bordadas na cor amarela em fundo vermelho.

CARGO

12. Tira de Classe

Opcional. Usada na faixa, indicando a

Classe Regular que está em andamento. Letras bordadas na cor correspondente da classe, sobre fundo na cor da camisa do uniforme, e bordas vermelhas medindo 7 x 2 cm.



13. Tira com o Nome Usado por desbravadores e líderes, em tecido e bordado apenas um nome. Seu uso é centralizado a 0,5 cm acima da tampa do bolso direito, e na faixa (opcional) 8 cm abaixo da costura do ombro, medindo 8 x 2 cm.

Letras bordadas na cor preta em Arial Black, em fundo na cor da camisa do uniforme e bordas verde petróleo. Não será usado em acrílico ou metal.

NOME

14. Tarjeta de Identificação Uso exclusivo de Diretor, Distrital, Regional, Secretária de Campo, Coordenador Geral, Associado de Campo e Departamental. Em metal ou acrílico preto medindo 9 x 2,2 cm, com letras douradas em fonte Arial Black contendo o emblema D1 à esquerda. No centro incluir na primeira linha o NOME na segunda linha



CAMPO (tamanho 12) e no canto direito abaixo incluir o FATOR RH (em vermelho). Será centralizada acima da tampa do bolso direito. Na faixa (opcional) será colocada abaixo da bandeira do país.

15. Estrela de Tempo de Serviço

Estrela de cinco pontas que representa os anos de serviço prestados na Diretoria do Clube ou Liderança dos Desbravadores. Será outorgada pelo Campo à partir do final do segundo ano. Medindo 3 x 3 cm, a borda em amarelo, tudo sobre fundo vermelho. O número será bordado no tamanho 0,8 cm, na cor amarela, em fonte Arial Black.



16. Distintivos de Classes Regulares

Em formato redondo, medindo 1,2 cm de diâmetro, produzido em metal nas cores correspondentes às classes. O Emblema D5 e a borda são traçados em amarelo ouro. Serão usados centralizados da tampa do bolso esquerdo da camisa ou blusa, com espaçamento entre eles de 0,2 cm. O Desbravador usará os distintivos conforme forem sendo recebidos, sempre a direita (de acordo com o desenho abaixo), deslocando os anteriores para o lado esquerdo, mas mantendo o alinhamento centralizado. O Desbravador poderá fazer a opção de usar na tampa do bolso da camisa apenas o distintivo da última classe investida e o restante na faixa. Poderá optar por usar as classes já concluídas unidas por uma barreta soldada atrás das mesmas.



(opcional)

CORES
DAS
CLASSES

PANTONE
2758C

PANTONE
1795C

PANTONE
3425C

PANTONE
877C

PANTONE
511C

PANTONE
116C

27



17. Divisas de Classes Colocadas na manga esquerda após a respectiva investidura, abaixo do emblema D2, em ordem ascendente, bordadas nas cores das Classes regulares, o fundo do tecido será na cor da camisa e bordas verde-petróleo.



OBS.: Poderá ser usada a tira de classe individual. É uma tira única com a cor da classe investida.

18. Distintivos de Classes Avançadas Usados separadamente ou agrupados em metal ou bordado. Distintivos alinhados em duas linhas horizontais, medindo 3,5 x 1 cm cada, dispostos em ordem crescente

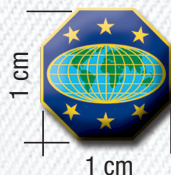
da esquerda para direita de quem usa, de baixo para cima,



centralizados a 0,5 cm acima da tampa do bolso esquerdo. Terão as cores correspondentes às Classes, e poderão ser usados todos unidos em metal com borda de 0,1 cm, ou da mesma forma bordados em uma única peça com borda verde de 0,2 cm.

19. Distintivos de Classes de Liderança Líder, Líder Master e Líder Master Avançado, usarão os distintivos centralizados acima das Classes regulares. O de maior grau sempre à direita das demais Classes deslocando as anteriores para o lado esquerdo de quem usa. O Líder poderá optar por usar o distintivo da última investidura, neste caso os demais distintivos poderão ser colocados na faixa.

a. Líder Distintivo metálico nas cores originais medindo 1 x 1 cm. Uma reprodução do emblema L D1. A investidura de Líder é feita pelo departamental do Campo local ou autorizado por ele.



28

CORES
DAS
DIVISASPANTONE
1795CPANTONE
2758CPANTONE
3425CPANTONE
877CPANTONE
511CPANTONE
116C

b. Líder Master Distintivo metálico medindo 0,9 x 1,2 cm. Uma reprodução do emblema L D2, em globo fundo prata. A investidura de Líder Master é feita pelo departamental da União ou autorizado por ele.



c. Líder Master Avançado Distintivo metálico medindo 0,9 x 1,2 cm. Uma reprodução do emblema L D3, em globo fundo ouro. A investidura de Líder Master Avançado é feita pelo departamental da Divisão ou autorizado por ele.



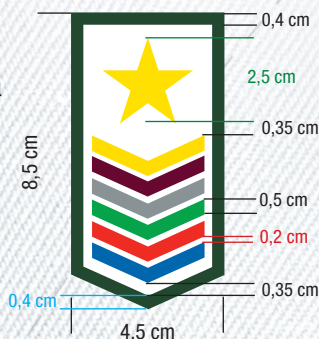
20. Insígnia de Excelência A Excelência é o alvo dos conselheiros para os seus desbravadores. Produzida em metal ou bordado. O centro amarelo, ladeado verticalmente pelas cores representativas do Clube; vermelho, branco e azul-royal em cada lado do centro para fora, sendo a haste vermelha com 0,15 cm cada, as hastes brancas 0,2 cm cada, azul com 0,4 cm cada, e a cor central amarela terá 2 cm, o comprimento total da insígnia terá 3,5 x 1 cm. Usado acima da tampa do bolso esquerdo e se houver classes avançadas, acima dessas. Apenas aqueles que alcançaram um elevado padrão de eficiência como desbravador podem recebê-la. Os critérios de seleção e entrega estão definidos no Manual Administrativo do Clube de Desbravadores.



21. Distintivo de Batismo Usado por todo membro batizado, localizado na tampa do bolso direito, como identificação de seu batismo, no tamanho de 1,5 x 1,6 cm. Terá a forma de triângulo arredondado em fundo preto e contorno dourado. Contendo o logo da Igreja Adventista do Sétimo Dia.

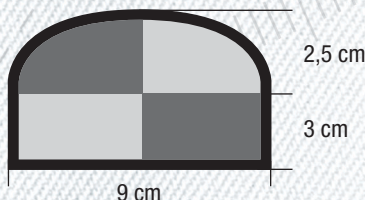


22. Divisa de Líder No tamanho 8,5 x 4,5 cm sobre fundo branco com contorno verde petróleo. Estrela amarela de 5 pontas e as divisas das classes regulares no tamanho de 0,5 cm cada e espaçamento de 0,2 cm, formando um raio de 0,7 cm. Usado na manga esquerda abaixo do emblema D2 após a investidura.



23. Emblema do Campo

Bordado com contorno e desenho estabelecido pelo Campo local. Será produzido em dois tamanhos, o menor com 7 x 4,5 cm e o maior com 9 x 5,5 cm.



24. Distintivo de Função na Unidade

O capitão(ã), secretário(a), ou outra função necessária na Unidade usarão um distintivo bordado, acrílico ou metal, designando sua função. Letras e emblema D5 na cor branca, sobre fundo vermelho, medindo 5,5 x 1,5 cm. É usado acima do nome do Desbravador, com espaçamento de 0,5 cm.



25. Faixa de Especialidades Usada da direita para a esquerda, apoiada no ombro direito, sob o porta platina e apoiado sobre a coxa esquerda. Cor verde petróleo, com larguras de 11 (P), 13 (M), 16 (G) e 18 (GG) cm, nos tamanhos 16 e 18 cm haverá uma abertura caseada em 8 cm na parte superior no centro para a entrada da porta platina. Cada Desbravador ou líder poderá



usar apenas uma faixa. Será usada com o uniforme de gala, por aqueles que tenham pelo menos uma insígnia de especialidades. O Desbravador usará o emblema D2 na parte inferior, com o fundo na cor da camisa, enquanto o líder usará o emblema L D1.

O que colocar na faixa

- a.** Bandeira do país centralizada e bordada a 6 cm abaixo da costura do ombro medindo 5,2 x 3,3 cm.
- b.** Insígnias das especialidades alcançadas agrupadas por categoria e cores, e quando for o caso encabeçadas pela insígnia de mestrado (conforme a orientação do Manual Administrativo do Clube de Desbravadores).

O que pode ser usado na faixa

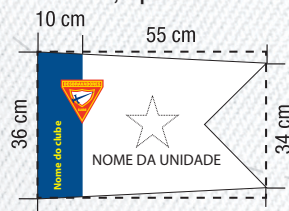
- a.** Distintivos das classes de aventureiros, concluídas e investidas na idade correspondente.
- b.** Distintivos de classes regulares e de liderança, com exceção do distintivo da última classe investida.
- c.** Tira com nome do Desbravador.
- d.** Tira com nome da última classe investida ou em andamento.
- e.** Distintivo de função na unidade.
- f.** Tiras das classes concluídas, usadas atrás em local de preferência.
- g.** Trunfos de eventos de Associação, Missão, União e Divisão nos quais tenha participado (atrás) e nestes devem constar o nome do evento, data e local. O uso de trunfos de eventos em que o Desbravador ou Líder não participou, somente poderão ser usados no colete. O tamanho padrão de trunfos é de 7,2 cm quadrados.



26. Bandeira Oficial dos Desbravadores Medindo 128 x 90 cm. O retângulo superior esquerdo e o inferior direito na cor azul royal, e o retângulo inferior esquerdo e o superior direito na cor branca. Ao centro o emblema D1 de 30 x 30 cm nas cores originais. O nome do clube deverá ser bordado em branco no retângulo direito inferior na fonte Arial Black medindo 8 cm de altura por no máximo 50 cm de comprimento. A Bandeira para uso em escritório, sede do Clube ou Igreja, poderá ter a franja amarela de 5 cm. A bandeira deverá ser colocada em um mastro de 200 cm de altura e 3,5 cm de espessura.



27. Bandeirim Usado para identificação da unidade nas cores azul royal e branco, com o contorno na cor azul royal. Deve ter 55 cm de largura no lado oposto do mastro; obtém-se o efeito do bandeirim estreitando os 36 cm do lado esquerdo para 34 cm do lado direito. Uma faixa de tecido azul royal de 36 x 10 cm, aplicada no lado esquerdo. O emblema D1 de 10 x 10 cm será colocado 7,5 cm abaixo da parte superior entre o tecido azul royal e branco. O nome do Clube constará na faixa azul vertical bordado em amarelo de



baixo para cima. O símbolo e o nome da Unidade será centralizado na parte branca no tamanho 12,5 x 12,5 cm. O bandeirim deverá ser colocado em um mastro com 170 cm de altura e com 2,5 cm de espessura.

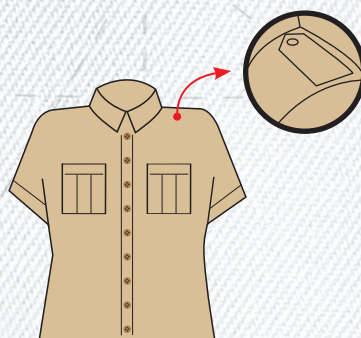
II. UNIFORME DE GALA – OFICIAL

1. Uniforme de Desbravador – Feminino (10 a 15 anos)

a. Saia Conforme o modelo, na cor verde petróleo em tecido Terbrim ou Gabardine. Com uma prega macho na frente, zíper atrás, 6 passadores, com 4 x 1,5 cm, com duas pences dianteiras e duas traseiras, a base da saia é de 3 cm acima do joelho. O uso de bolsos embutidos na costura lateral é opcional. (O uso de saia-calça fica vinculado a uma permissão especial da DSA).



b. Blusa Conforme o modelo, na cor cáqui em tecido Grafil, Grafil Plus ou Tricoline, e com mangas curtas ou compridas quando as circunstâncias assim exigirem. Terá dois bolsos com uma prega vertical sobreposta de 3 cm e uma tampa retangular de 4 cm de largura. É opcional fechar a tampa com colchetes de pressão ou velcro ocultos (não usar botões). Sobre cada ombro haverá um porta platina (com entreteia), costurado na extremidade do ombro e abotoado junto a gola (conforme detalhe na figura) com 4 cm de largura. A barra



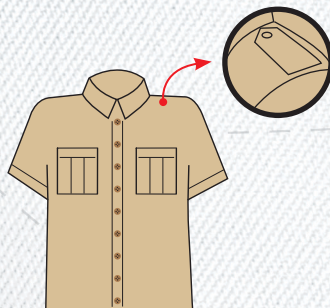
da manga, terá uma dobra de 2,6 cm com costura externa. Serão usados botões transparentes. Poderá ser acinturada, tendo pences na frente e atrás.

2. Uniforme de Desbravador – Masculino (10 a 15 anos)

a. Calça Modelo social, na cor verde petróleo em tecido Terbrim ou Gabardine, barra lisa, com 6 passadores, dois bolsos traseiros embutidos, sem tampa e sem botão. Dois bolsos dianteiros em diagonal modelo faca, e um bolsinho frontal embutido e duas pregas (voltadas para fora) de cada lado.

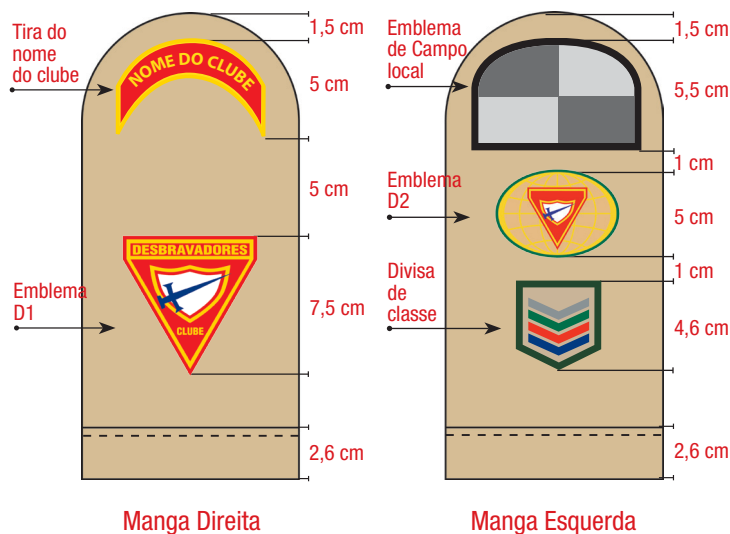
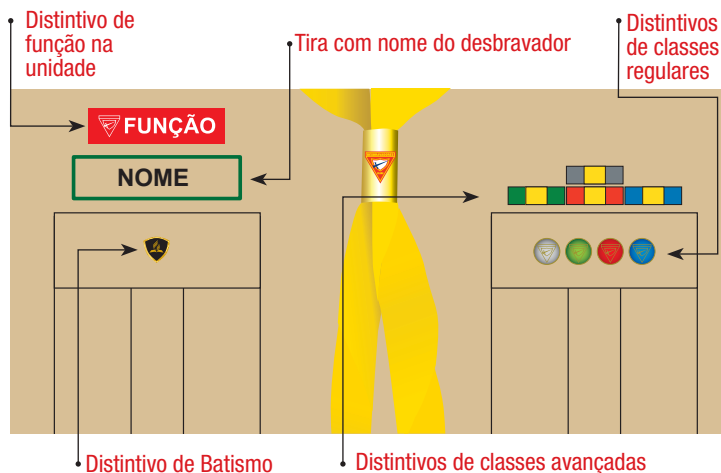


b. Camisa Conforme o modelo, na cor cáqui em tecido Grafil, Grafil Plus ou Tricoline, com mangas curtas ou compridas quando as circunstâncias assim exigirem. Terá dois bolsos com uma prega vertical sobreposta de 3 cm e uma tampa retangular de 4 cm de largura. É opcional fechar a tampa com colchetes de pressão ou velcro ocultos (não usar botões). Sobre cada ombro haverá um porta platina (com entretela), costurado na extremidade do ombro e abotoado junto a gola (conforme detalhe na figura) com 4 cm de largura. A barra da manga, terá uma dobra de 2,6 cm com costura externa. Serão usados botões transparentes.



Posição dos Emblemas, Insígnias, Tiras, Distintivos e Divisas

(10 a 15 anos)





3. Uniforme de Desbravador – Feminino (acima de 16 anos)

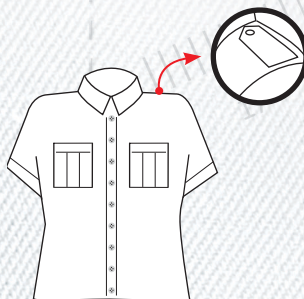
a. Saia Conforme o modelo, na cor verde petróleo em tecido Terbrim ou Gabardine. Com uma prega macho na frente, zíper atrás, 6 passadores, com 4 x 1,5 cm, com duas pences dianteiras e duas traseiras, a base da saia é de 3 cm acima do joelho. (O uso de saia-calça somente com permissão da DSA).



b. Blusa Conforme o modelo, na cor branca em tecido Grafil, Grafil Plus ou Tricoline, com mangas curtas ou compridas quando as circunstâncias assim exigirem. Terá dois bolsos com uma prega vertical sobreposta de 3 cm e uma tampa retangular de 4 cm de largura. É opcional fechar a tampa com colchetes de pressão ou velcro ocultos (não usar botões). Sobre cada ombro haverá um porta platina (com entretela), costurado na extremidade do ombro



e abotoado junto da gola (conforme detalhe na figura) com 4 cm de largura. A barra da manga deverá ter 2,6 cm com costura externa. Serão usados botões transparentes. Poderá ser acinturada, tendo pences na frente e atrás.

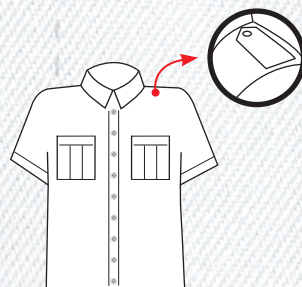


4. Uniforme de Desbravador – Masculino (acima de 16 anos)

a. Calça Modelo social, na cor verde petróleo em tecido Terbrim ou Gabardine, barra lisa, com 6 passadores de 4 cm de altura e 1,5 cm de largura, dois bolsos traseiros embutidos, sem tampa e sem botão, dois bolsos dianteiros em diagonal na lateral da calça, um bolsinho frontal embutido (opcional) e duas pregas (voltadas para fora) de cada lado.



b. Camisa Conforme o modelo, na cor branca tecido Grafil, Grafil Plus ou Tricoline, com mangas curtas ou compridas quando as circunstâncias assim exigirem. Terá dois bolsos com uma prega vertical sobreposta de 3 cm e uma tampa retangular de 4 cm de largura. É opcional fechar a tampa com colchetes de pressão ou velcro ocultos (não usar botões). Sobre cada ombro haverá um porta platina, costurado na extremidade do ombro e abotoado junto da gola (conforme detalhe na figura) com 4 cm de largura. A barra da manga deverá ter 2,6 cm com costura externa. Serão usados botões transparentes.



38



5. Lenço do Desbravador Amarelo, em tecido Tergal Verão, com emblema D2 bordado, em fundo na cor da camisa do uniforme, no tamanho 11,5 x 8,5 cm.

Deverá ser usado com uniforme oficial e de atividades. Quando necessário também poderá ser usado com outra roupa, desde que a mesma combine com os princípios dos desbravadores e que a pessoa que o usa esteja envolvido em atividades do clube. É a identificação mundial dos desbravadores, por isso, somente o lenço oficial pode ser usado. Disponível em 3 tamanhos: P (85 cm), M (100 cm) e G (114 cm). As medidas são de uma a outra ponta superior do lenço.



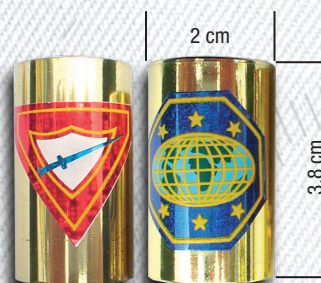
6. Lenço de Líder Amarelo, em tecido Tergal Verão, com borda em viés vermelho e com tiras bordadas correspondentes às Classes regulares, tendo abaixo o emblema L D1 bordado no tamanho 10,5 x 10,5 cm. Deverá ser usado com o uniforme



oficial e de atividades, quando necessário também poderá ser usado com outra roupa, desde que a mesma combine com os princípios dos Desbravadores e que a pessoa que o usa esteja envolvida em atividades do Clube. É a identificação mundial dos Desbravadores, por isso, somente o lenço oficial pode ser usado. Disponível em 3 tamanhos: P (85 cm), M (100 cm) e G (114 cm). As medidas são de uma a outra ponta superior do lenço.

7. Prendedor de Lenço

Metálico dourado, com 3,8 x 2 cm e emblema D3 para o Desbravador e L D1 para Líder na medida de 2,5 cm de diâmetro. Será permitido às unidades desenvolverem seus próprios prendedores para uso com o uniforme de atividades do clube.



Opcionais

Prendedores em tecido bordado, no tamanho 4,5 x 2,5 cm, e em metal com três anéis e logo D3. Para os Desbravadores, o emblema D2 com fundo cáqui ou branco e contorno verde petróleo e para líderes com o emblema L D1 e contorno amarelo. Todo o clube deverá fazer a opção de usar o mesmo modelo de prendedor de lenço.



8. Cobertura Boné de uso opcional. Na cor verde petróleo, com o cordão torcido na cor amarelo ouro sobre a pala até as extremidades da aba. Na base uma listra (sutache) amarela. Modelo



americano com emblema bordado, D3 para desbravadores e LD1 para líderes investidos, com regulador e revestimento interno (carneira) na cor do boné.

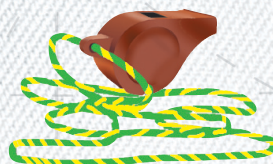


9. Cinto Verde petróleo com 3,4 cm de altura (cinto cadaço), com fivela dourada tendo ao centro o emblema D3, nas cores oficiais e em relevo, medindo 3,6 cm de altura por 5,5 cm de comprimento. Não haverá fivela diferenciada para líderes.

10. Calçados e Meias Sapato preto baixo ou tênis preto sem detalhes coloridos. Rapazes: meia preta. Moças: de 10 – 15 anos meia soquete branca, (fina ou normal) o padrão será definido pela União. A partir de 16 anos meia fina transparente (cor da pele) e em reuniões especiais poderá usar sapato social preto.



11. Torçal Opcional. Cordão (com bitola: $\varnothing$ 0,4 cm) produzido em polipropileno. Usado pela diretoria no ombro esquerdo, com apito. É trançado com nó de surrão na parte superior que envolve o braço e com o nó de surrão invertido no prolongamento até o apito. O torçal terá as cores nacionais dos países da Divisão como descritas a seguir:



Argentina: Azul celeste e branco

Bolívia: Vermelho, amarelo e verde

Chile: Vermelho, branco e azul

Brasil: Verde e amarelo

Ecuador: Amarelo, azul e vermelho

Paraguai: Azul, vermelho e branco

Peru: Branco e vermelho

Uruguai: Azul e branco

O torçal na cor vermelha é de uso exclusivo do departamental da Divisão.



12. Platina ou Galão Será usado no tamanho de 8 x 5,5 cm (no caso de uso de tiras de 0,8 cm cada, a partir de 1 cm da base e espaço de 0,5 cm entre elas), usado por: diretores, distritais, regionais, pastores, coordenadores gerais, secretários(as) de Campo, departamentais e associados com as seguintes características:

**A****B****C****D**

a. Diretor Verde petróleo com D5 vazado bordado na cor prata no tamanho 3,5 x 3,5 cm.

b. Distrital Verde Petróleo com 1 tira na cor prata.

c. Regional Verde petróleo com 2 tiras na cor prata.

d. Pastor Verde Petróleo com o logotipo oficial da IASD bordado na cor dourada no tamanho 3,5 x 3,8 cm.

**E****F****G****H****I**

e. Coordenador Geral e Secretário(a) de Missão/ Associação/União e Divisão Verde petróleo com uma tira dourada.

f. Departamental e Associados de Associação ou Missão Verde petróleo com duas tiras douradas.

g. Departamental e Associados de União Verde petróleo com três tiras douradas.

h. Departamental e Associados da Divisão Verde petróleo com quatro tiras douradas.

i. Departamental e Associados da Associação Geral Verde petróleo com cinco tiras douradas.

13. Uniforme de diretores, distritais, regionais, pastores, coordenadores gerais e secretários(as) de Campo, associados de Campo e departamentais.

Usarão o mesmo uniforme dos Desbravadores acima de 16 anos, com a respectiva platina/galão.

III. UNIFORME DE DEPARTAMENTAIS E ASSOCIADOS

1. Túnica/terno Uso exclusivo de Departamentais e Associados de Desbravadores e que estejam em atividade no departamento.

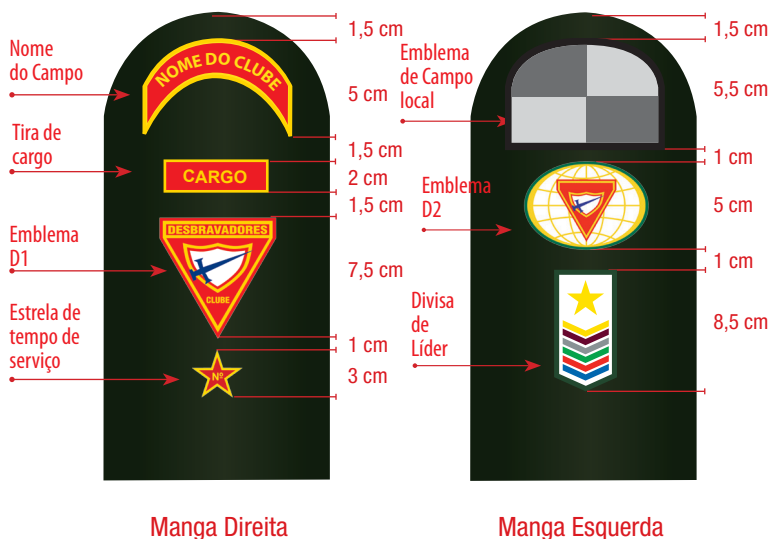
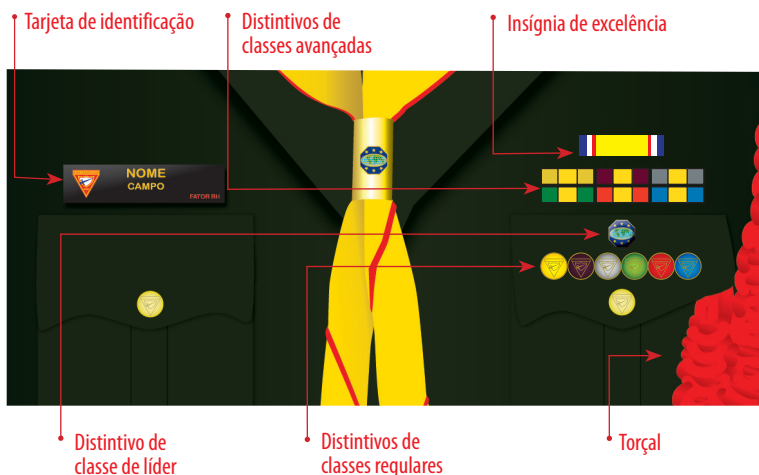
2. Itens do uniforme

- **Túnica/Terno:** Verde petróleo cor e tecidos (definidos pela DSA), modelo americano.
- **Camisa:** Branca lisa sem detalhes.
- **Gravata:** Preta lisa sem detalhes.
- **Cinto:** Verde petróleo com fivela tendo o emblema D3.
- **Platinas/Galão:** No mesmo tecido da Túnica/terno com tira(s) dourada(s) de acordo com seu cargo.
- **Tira de cargo:** Conforme seu cargo, na manga direita, e a identificação do Campo no seu local regulamentar.
- **Lenço:** Será usado de acordo com a sua investidura.
- **Tarjeta de Identificação:** Com nome e Campo identificado.
- **Torçal:** Nas cores do país que representa, colocado no porta platina e o apito no bolso do ombro esquerdo.
- **Botões:** Dourados com símbolo D5, fornecidos pela DSA.

OBS.: Com a finalidade de promover as várias atividades do Ministério Jovem e do Ministério de Desbravadores e Aventureiros, os diretores destes ministérios deverão ser os únicos a usar todos os uniformes. Para usar as insígnias de liderança deverá ser investido.



3. Posição dos Emblemas, Tiras, Distintivos e Divisas



IV. UNIFORME DO CLUBE DE LÍDERES

- a.** O mesmo uniforme dos desbravadores acima de 16 anos. Calça/saia verde petróleo (Terbrim ou Gabardine) e camisa branca (Grafil, Grafil Plus ou Tricoline).
- b.** A mesma bandeira dos Desbravadores.

V. UNIFORME DE ATIVIDADES

Usado sempre que possível, para identificação visual. Sobre o Uniforme de Atividades deverá ser usado o lenço oficial. O Clube não poderá criar um lenço paralelo.

1. Uniforme de atividades da Associação ou Missão

Será definido pelo Campo local. Sua composição básica terá:

a. Obrigatório

Camiseta

Com identificação do Campo e o emblema D4.

b. Opcional

Calça, Bermuda ou Saia Jeans ou outro tecido, exceto camuflado.

Calçado Tênis.

Cobertura Boné com o emblema D4. Os líderes investidos poderão usar o chapéu do Clube de Líderes, e neste poderão ser usados pins e botons.

Cinto preto com o emblema D4 na fivela cor prata.

Prendedor de Lenço da Associação ou Missão. Regional ou Clube tem a liberdade para criar seu próprio prendedor usando



o emblema D4. Este prendedor não poderá ser usado com o uniforme oficial.

2. Uniforme de atividades do Clube

Opcional. Definido conforme critério do Clube, aprovado pelo Campo local e submetido à Comissão da Igreja. O Clube só poderá confeccionar seu uniforme de atividades, após possuir o uniforme de gala. Sua composição básica terá:

a. Obrigatório

Camiseta

Com identificação do Clube, do Campo e o emblema D4.

b. Opcional

Calça, Bermuda ou Saia

De acordo com o critério da Igreja local.

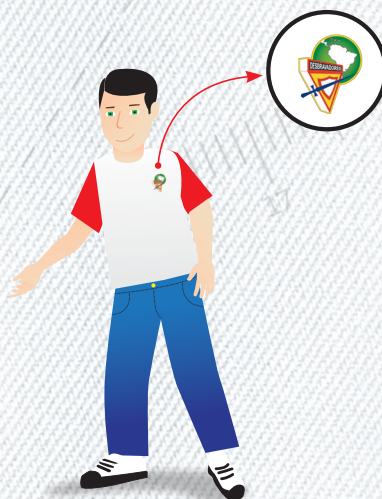
Calçado Tênis.

Cobertura

Boné na cor e modelo definido pelo Clube, ou chapéu tipo australiano com o emblema D4 ou L D4 conforme investidura. Nesta cobertura poderão ser usados pins e botons.

Agasalho

Definido pelo clube e com o uso do emblema D5.



3. Uniforme de atividades do Clube de Líderes

Opcional e definido pela União.

Camiseta Usada com o emblema L D4.



Lenço e Prendedor de Lenço

Conforme a investidura.

Cobertura para Líderes Investidos

Chapéu tipo australiano, cor azul marinho, com o emblema L D4.



VI. ACESSÓRIOS

1. Colete Na cor vermelha. Usado por Desbravadores e Líderes. Neste colete poderão ser colocados trunfos, emblemas, pins e botons. As insígnias de Especialidades não poderão ser colocadas nele. Deverá ser aberto, sem botões, com o emblema D4 ou L D4 bordado no lado esquerdo, na altura do peito, nas medidas de 11,5 x 8,5 cm. Terá dois bolsos frontais, na parte inferior.



2. Jaqueta Uso opcional, conforme modelo definido pela DSA. Disponível na cor preta com o emblema D5 ou L D4 bordado na cor prata do lado esquerdo. Em situações especiais de clima, poderá ser usado também sem o uniforme oficial.



ANOTAÇÕES

DESBRAVADORES



Seção 5

UNIFORME DE LÍDER DE JOVENS



I. EMBLEMAS, INSÍGNIAS, DISTINTIVOS E BANDEIRA

1. Emblema JA É o símbolo mundial dos Jovens Adventistas e significa: “Através da cruz de Cristo, os Jovens Adventistas levam as três mensagens angélicas ao mundo.”



Significados

a. Mundo

O território e o alcance da mensagem do advento, o compromisso de pregação dos Jovens Adventistas (Mat. 24:14).

b. Anjos com Trombetas

A tríplice mensagem angélica, que deve ser anunciada ao mundo pelos jovens (Apoc. 14:6-10).

c. Cruz Cristo e seu sacrifício são o centro de nossa mensagem (Heb. 12:2).

d. JA Nossa sigla, representando nosso nome, Jovens Adventistas, e nossa identidade (Mensagens aos Jovens, pág. 196).

CORES DOS
EMBLEMAS

PANTONE
116C

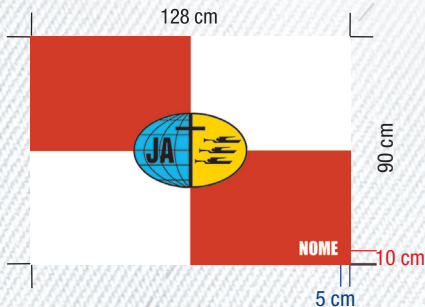
PANTONE
298C

PANTONE
BLACK 6



2. Bandeira JA

Oficial dos Jovens Adventistas. É dividida em quatro partes iguais medindo 128 x 90 cm e ao centro o emblema JA, medindo 45 x 30 cm. A cor vermelha está nas partes superior esquerda e inferior direita, sendo as partes superior direita e inferior esquerda na cor branca. É opcional bordar o nome da sociedade na cor branca no retângulo inferior direito na medida de 8 cm de altura por, no máximo 50 cm de comprimento. A bandeira para uso em ambiente fechado poderá ter a franja branca com 5 cm. As cores significam:



a. Branco Representa a pureza de vida na conduta, linguagem e relacionamento com os outros, refletindo os ideais do Salvador para com Seus filhos (I Tim. 4:12);

b. Vermelho Representa a redenção através da vida de Cristo entregue em nosso favor na cruz do Calvário (Gal. 1:4);

c. Azul Representa a firme lealdade ao Senhor, em qualquer situação (I Cor. 2:14);

d. Amarelo Representa a excelência, uma vida espiritual e um caráter moldado pela vontade de Cristo (Jó 23:10).

3. Pin JA de Admissão Em metal (inclusive presilha) no tamanho 1,5 x 1 cm. Contém o emblema JA nas suas cores originais em contorno prateado. Usado no canto direito, do bolso da camisa ou blusa, pelos jovens admitidos na Sociedade de Jovens. O pin é concedido na cerimônia de admissão.



4. Distintivos de Liderança Representam os três níveis de liderança JA: Líder, Líder Máster e Líder Máster Avançado de Jovens. Usado na lapela superior direita do blazer e somente o distintivo da mais alta investidura.

a. L J1 – Distintivo na cor bronze, medindo 1,1 x 1,3 cm com a inscrição “Líder” na parte inferior, com cor de fundo preto, seguindo o contorno do emblema. O candidato à investidura de Líder será investido pelo Departamental do Campo ou autorizado.



b. L J2 – Distintivo na cor prata, medindo 1,1 x 1,3 cm inscrição “Máster” na parte inferior, com cor de fundo preto, seguindo o contorno do emblema. O candidato à Lider Master será investido pelo Departamental da União ou autorizado.



c. L J3 – Distintivo na cor ouro, medindo 1,1 x 1,3 cm com a inscrição “M. Avançado” na parte inferior, com cor de fundo preto, seguindo o contorno do emblema. O candidato à Lider Master Avançado será investido pelo Departamental da Divisão ou autorizado.



5. Insígnia JA Em metal. Uso exclusivo de líderes investidos. Usado no bolso superior esquerdo do blazer no tamanho 4 x 6 cm, contendo o emblema JA nas suas cores originais e em linhas e contornos dourados.



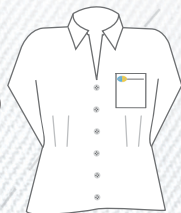
II. UNIFORMES OFICIAIS

Para líderes e jovens envolvidos no Clube de Jovens e Sociedade Jovem.



1. Uniforme JA – Feminino

a. Camisa Branca lisa, sem detalhes. Modelo social acinjurada, com 2 botões superiores abertos e bolso pequeno do lado esquerdo com manga curta ou comprida.



b. Lenço Na cor vinho com pontas. Uma tira no tamanho 85 x 6 cm. Cada União poderá optar pelos modelos oficiais 1, 2 e 3 apresentados pela DSA, e definir como padrão junto aos seus Campos.



Modelo 1



Modelo 2



Modelo 3

c. Saia Acinjurada em tecido cinza grafite médio liso, com racho atrás. A base da saia é de 3 cm acima do joelho.

Frente



Costas



d. Meia Meia-calça transparente (cor da pele).

e. Sapatos Pretos.



2. Uniforme JA – Masculino

a. Camisa Branca lisa, sem detalhes. Modelo social com bolso pequeno do lado esquerdo, com manga curta ou comprida.

b. Gravata Lisa na cor vinho. Uso obrigatório.

c. Calça Social cinza grafite médio liso, com 6 passadores, dois bolsos traseiros embutidos, sem tampa e sem botão. Dois bolsos dianteiros em diagonal modelo faca, e um bolsinho frontal embutido e duas pregas (voltadas para fora) de cada lado.

Frente



Costas



d. Meias Pretas.

e. Sapatos e Cinto Pretos.

OBS.: O blazer será usado somente pelo líder investido.

III. UNIFORME DE LÍDER

Para uso exclusivo de líderes e jovens investidos em líder, líder máster e líder máster avançado de jovens.

1. Uniforme de Líder JA – Feminino

a. Blusa, Saia, Meia e Sapato

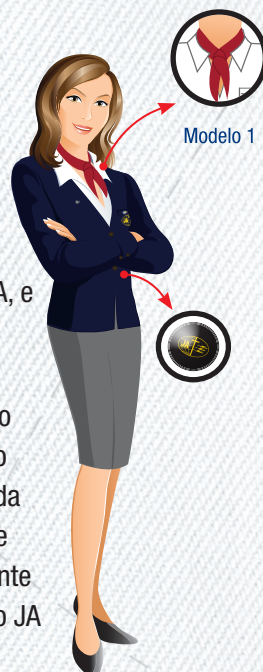
Conforme uniforme JA feminino.

b. Lenço

Na cor vinho com pontas. Uma tira no tamanho 85 x 6 cm. Cada União poderá optar pelos modelos oficiais 1, 2 e 3 apresentados pela DSA, e definir como padrão junto aos seus campos.

c. Blazer (modelo spencer)

Em tecido azul marinho, com 2 bolsos (esquerdo e direito) embutidos na parte inferior e um bolso embutido na parte superior esquerda para uso da insígnia JA em metal e o respectivo distintivo de liderança na lapela direita. Com 2 botões na frente e 2 na manga, em metal com fundo preto e logo JA traçado em dourado, conforme modelo.



2. Uniforme de Regionais, Secretária de Associação, Missão, União e Divisão

O mesmo uniforme JA de líder, mas apenas para aquelas respectivamente investidas em líder, líder máster e líder máster avançado.

3. Uniforme de Líder JA – Masculino

a. Camisa, Gravata, Calça, Sapato, Cinto e Meia

Conforme uniforme JA masculino.

b. Gravata

 Lisa na cor vinho. Uso obrigatório.

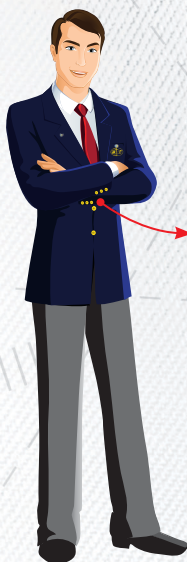
c. Blazer (modelo terno padrão)

Em tecido azul marinho, com 2 bolsos inferiores (esquerdo e direito) embutidos, e um bolso pequeno superior do lado esquerdo para uso da insígnia JA e respectivo distintivo de liderança na lapela direita. Com 3 botões na frente e 3 na manga em metal com fundo preto e logo JA traçado em dourado, conforme modelo.



4. Uniforme de Distritais, Regionais, Pastores, Secretários de Associação, Missão, União e Divisão.

O mesmo uniforme JA de líder, mas apenas para aqueles respectivamente investidos em líder, líder máster e líder máster avançado.



5. Uniforme de Associados e Departamentais de Associação, Missão, União e Divisão.

O mesmo uniforme JA de líder, mas apenas para aqueles respectivamente investidos em líder, líder máster e líder máster avançado, com a diferença do modelo do botão para o Blazer todo dourado, conforme modelo definido pela DSA.

Edição

Ministério Jovem – MJ
Ministério de Desbravadores e Aventureiros – MDA
Divisão Sul-Americana

Supervisão e revisão

Areli Barbosa – MJ
Udolcy Zukowski – MDA

Secretárias DSA

Priscila Xavier – MJ
Tânia Fanti – MDA

Comissão editorial

UA – Carlos Campitelli, UB – Jimmy Lafuente, UCB – Ronaldo Arco,
UCh – Juan Fernandez, UCoB – Nelson Milanelli, UE – Juan Cancino,
ULB – Herbert Cleber, UNB – Helbert Almeida, UNeB – Sosthenes
Andrade, UNoB – Lelis Silva, UP – Bejamin Belmonte, UPN – Jaime
Perez, UPS – Andy Esqueche, USB – Elmar Borges, USeB – Ivay
Araujo, UU – Daniel Garay

Agradecimento especial

A todos os líderes e todos aqueles apaixonados pelos Ministérios de Jovens, Desbravadores e Aventureiros, que durante esses anos de modificações contribuíram com suas sugestões.

Produção gráfica

Editora Sobre Tudo Ltda.
Ano 2013 – 4ª edição do Manual oficial da DSA.
13.000 exemplares.

Proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, seja referente a texto, imagem ou desenhos, e sua manipulação pelos recursos conhecidos de tecnologia, sem permissão prévia do Ministério Jovem ou Ministério de Desbravadores e Aventureiros da Divisão Sul-Americana.



www.editorasobretudo.com.br AFI3007/MAI2013




DIVISÃO SUL-AMERICANA
MINISTÉRIO DE DESBRAVADORES E AVENTUREIROS
MINISTÉRIO JOVEM

UTILIZE SOMENTE PRODUTO OFICIAL
www.editorasobretudo.com.br

